קובץ הבונוסים שלנו

הפרוייקט של אלישבע מדיוני וקרן סממה

1. מודל השכבות היותר משוכלל

בנינו את הפרויקט שלנו עם המודל השכבות שכולל 3 שכבות:

* שכבת UI - שכבה זו אחראית על התצוגה שהמשתמש רואה אינטראקציה עם המשתמש, היא מטפלת בכל ענייני הפלט\קלט
* שכבת BL - שכבה זו אחראית על הלוגיקה שמאחורי הנתונים ,כלומר הופכת את הנתונים לברי משמעות. היא מבצעת חישובים ואלגוריתמים ומפיקה תוצאות מהנתונים היבשים שהגיעו מהשכבה שמתחתיה.
* שכבת DAL - שכבה לוגית לשליפת נתונים ממאגר הנתונים והכנסת נתונים למאגר. היא היחידה שמכירה ומטפלת במאגר (בסיס) הנתונים הפיזי ששומר את כל הנתונים.

1. תבנית עיצוב singleton

* הוספת תבנית עיצוב SIMPLE FACTORY לשכבת DL

המטרה של factory – לפעמים ישנם 2 מימושים לשכבה אז כדי לא לקמפל פעמיים תוכנית כשעושים new על אובייקט משכבה עליונה אז המחלקת factory יודעת איזה new לעשות לפי הקובץ config.

* הוספת קובץ קונפיגורציה config.xml והוספת מחלקה DLConfig ל DLAPI
* הפיכת מחלקת DLObject לסינגלטון

1. שימוש בClone גנרי
2. כל מה שקשור לאוטובוס פיזי כולל CRUD (בWPF)
3. הוספת ישות User (עם WPF)
4. עדכון מיקום תחנה, וכן מחיקה משוכללת שגורמת למחיקת התחנה מכל המקומות של תחנת אוטובוס
5. שימוש במתודת הרחבה גנרית להעתקה מישות BO לDO ולהיפך
6. שימוש ב : IConverter, Theme, ControlTemplate, Transform, drawing shapes, commands and beahviors style, trigger,data template, (לכל אחד 1 נק)
7. שאילתות רשת: שימוש במפה מ Google Maps שמראה את המקום של כל תחנה לפי הקווי אורך ורוחב
8. הוספת צליל מסך ראשי עם אפשרות לעשות play / pause לצליל
9. הוספת קישורים לאינטרנט במסך הראשי, לינק ללינקדין של כל אחת